



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

19 марта 2024

№ 226

**О проведении муниципального этапа
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»
среди обучающихся общеобразовательных организаций Озерского
городского округа**

В соответствии с подпунктом «а» пункта 11 перечня поручений Президента Российской Федерации от 22.11.2023 года № Пр-2300, в целях совершенствования и развития спортивной, оборонно-массовой и военно-патриотической работы с обучающимися п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить положение о проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» среди обучающихся общеобразовательных организаций Озерского городского округа (далее – игра) (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (Мухаметшин Р.Н.) создать организационно-технические, методические и санитарные условия для проведения игры.

3. Руководителям общеобразовательных организаций:
- обеспечить формирование команды обучающихся образовательной организации в количестве 10 человек в возрасте от 11 до 17 лет включительно и 1 педагог-наставник из числа ответственных за военно-патриотическое воспитание в образовательной организации;

- обеспечить заблаговременную регистрацию команды на сайте, подачу заявки с медицинским допуском через сайт <https://зарница.будвдвдвижении.рф/> (до 29.03.2024г.), подготовку и участие команд в игре;

- локальным актом назначить лицо, ответственное за жизнь и здоровье обучающихся, а также за обеспечение порядка во время проведения мероприятия.

4. Ответственность за организацию исполнения приказа и подготовку приказа об итогах мероприятия возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Крылову Н.А.

5. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела
общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

Начальник Управления



Е.В. Волегова

Приложение
УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления образования
от 19.03.2024 № 226

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципального этапа
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»
среди обучающихся общеобразовательных организаций Озерского
городского округа

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее - Положение) определяет цель, задачи, порядок и сроки проведения, категории участников муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее - Игра).

1.2. Цель Игры: приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах, формирование прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, а также развитие патриотического движения и системы исторически сложившихся военно-патриотических игр в Российской Федерации.

1.3. Задачи:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;
- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;
- содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

2. Организаторы соревнований

2.1. Организаторами Игры являются:

- Местное отделение общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (далее соответственно - Движение Первых, ответственный Организатор);
- Управление образования администрации Озерского городского округа Челябинской области (далее – Управление образования);
- Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»);
- войсковая часть 3273 (по согласованию).

2.2. Управление образования формирует рабочую группу по подготовке к проведению Игры, создает условия для обеспечения участия в ней образовательных организаций.

Движение первых осуществляет взаимодействие с первичными отделениями РДДМ «Движение первых», координирует работу рабочей группы с целью подготовки и проведения муниципального этапа Игры.

МБУ ДО «ДТДиМ» предоставляет площадку для проведения Игры, обеспечивает организационно-технические условия для подготовки и проведения Игры.

Куратор Игры – Долгополова Екатерина Александровна, председатель Совета местного отделения РДДМ «Движение первых», тел. 89087015090, звонить с 9:00 до 17:00.

2.3. Ответственный за подсчет баллов и оформление итогового протокола Игры – Потеряева Ольга Леонидовна, педагог-организатор МБУ ДО «ДТДиМ» - принимает пакет документов от Наставника команды, собирает данные о баллах, выставленных командам за прохождение испытаний, оформляет итоговый протокол.

3. Состав команды и условия участия

3.1. Участие в Игре принимают команды (отряды), состоящие из 10 обучающихся общеобразовательной организации.

Одна общеобразовательная организация может представить на Игру по одной команде в каждой возрастной категории:

- 11-13 лет (далее – средняя возрастная категория);
- 14-17 лет (далее – старшая возрастная категория).

Участникам отряда на дату завершения финала Игры (декабрь 2024 г.) должно быть менее 18 (восемнадцати) лет. В состав отряда должно входить не менее 2 (двух) девушек. Из состава отряда выбирается командир - юноша или девушка. Отряд должен иметь название, девиз и атрибутику отряда.

Форма одежды – опрятная, однотипная для всего отряда, вторая обувь – кроссовки или кеды – обязательна (чтобы не запачкать костюм ОЗК). Для этапа «Основы РХБЗ» каждому участнику отряда необходимо принести с собой отдельный брючный ремень и противогаз.

Наставником отряда рекомендуется назначить педагога, ответственного за военно-патриотическое воспитание в общеобразовательной организации

(далее – Наставник отряда). Наставник формирует пакет заявочной документации согласно требованиям, изложенным в настоящем Положении.

3.2. Муниципальный этап Игры проводится 2 апреля 2024 г. в МБУ ДО «ДТДиМ» (г. Озерск, ул. Иртышская, д.1) в мраморном зале по сквозному расписанию с 14:00. Расписание старта команд будет направлено дополнительно.

Итоги и награждение состоится 3 апреля 2024 г. в МБУ ДО «ДТДиМ» в 15:00.

3.3. Наставникам отрядов и всем участникам отрядов необходимо выполнить следующие условия:

- быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых будьдвижения.рф (далее – сайт Движения Первых);
- авторизоваться и подать заявку на участие (для Наставника отряда) на странице Игры Зарница.будьдвижения.рф (далее – сайт Игры);
- дать Согласие на обработку персональных данных путем нажатия на кнопку при подаче заявки на сайте Игры;
- рекомендуется подписаться на официальную группу Движения Первых в социальной сети «ВКонтакте» vk.com/mypervie и на официальную группу направления деятельности Движения Первых «Патриотизм и историческая память «СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!» в социальной сети «ВКонтакте» vk.com/mypervie_patrioty (далее – Группа Игры).

3.4. При подаче заявки на сайте Наставнику отряда необходимо:

- авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных выражений специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов.

Также на усмотрение пользователя можно загрузить фотографию или аватар. После авторизации анкета Наставника отряда будет отправлена на модерацию администраторами, и функция «Создание отряда» будет включена в кабинете Наставника отряда;

- зарегистрировать отряд на сайте Игры;
- сформировать отряд, состоящий из 10 участников в одной возрастной категории, путем приглашения участников по специальной ссылке-приглашению, предоставленной в кабинете Наставника отряда;
- в личном кабинете Наставника отряда нажать на кнопку «Панель управления отрядом», перейти в раздел «Заявка на Зарницу» и в электронной форме сформировать заявку, скачать и заверить врачом и подписать руководителем общеобразовательной организации и предоставить в день проведения Игры организатору.

Полная инструкция будет предоставлена и размещена на сайте Игры в разделе «Документы».

3.4.1. Условия формирования отряда:

- название отряда должно быть сформулировано на русском языке, написано кириллицей, не должно содержать оскорбительных выражений и

специальных символов (длина названия отряда не должна превышать 15 символов);

– при подаче заявки для участия в отборочном этапе Игры Наставником отряда создается лишь один отряд от образовательной организации, куда входят все участники Игры в данной возрастной категории.

3.5. При подаче заявки Участнику необходимо:

– авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных характеристик и специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов. Также на выбор пользователя можно загрузить фотографию или аватар, указать информацию о себе. Пользователь выбирает одну из предложенных ролей, которая носит рекомендательный характер. После авторизации анкета участника будет отправлена на модерацию администратора;

– вступить в отряд по ссылке-приглашению, которую направил Наставник отряда.

3.6. В случае совершения участниками отряда или Наставником отряда противоправных действий, отряд незамедлительно дисквалифицируется, отстраняется от дальнейшего прохождения Игры.

3.7. По окончании этапа Игры каждому Наставнику отряда выдается копия итогового протокола этапа Игры в электронном виде, которую необходимо прикрепить в специальное поле на сайте Игры для получения участниками отряда сертификатов участников этапа Игры.

4. Программа состязаний

4.1. Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» заключается в последовательном прохождении обязательных испытаний отрядом. На прохождение каждого этапа отводится 15 минут. По окончании времени подается звонок. Последовательность испытаний определяется маршрутным листом, выданным организаторами Игры в день её проведения.

4.2. Перечень этапов Игры:

- Строевая подготовка;
- Общевоинская грамотность;
- Огневая подготовка;
- Основы РХБЗ;
- Знание истории Отечества;
- Оказание первой помощи.

4.3. Содержание испытаний Игры.

«Строевая подготовка». В состязании принимает участие отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации.

Проверяемые навыки: действия в составе отряда на месте; доклад командира отряда судье о готовности к смотру; ответ на приветствие; осмотр внешнего вида участников (единообразие одежды, опрятность); повороты на месте в составе отряда; выполнение команд: «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Разойдись», расчет на «первый-второй»; перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, расчет по порядку в отряде, повороты на месте, дисциплина строя.

Одиночная строевая подготовка: командир отряда заранее определяет два представителя от отряда (мальчика и девочку), которые по команде выполняют строевые приемы: выход из строя, подход/отход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия (начальник слева и справа), возвращение в строй.

Действия в составе отряда в движении: движение строевым шагом, изменение направления движения, выполнение воинского приветствия в движении, ответ на приветствие, остановка отряда по команде «Стой».

Подробное описание этапа расположено в приложении к Положению.

Эксперты подводят итоги, разбирают ошибки отряда.

«Общевойсковая грамотность». Состязание проводится в формате викторины и предполагает выполнение каждым членом отряда тестовых заданий по общевойсковой грамотности (виды уставов, назначение, звания и должности). Результаты ответов на задание теста оцениваются: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов.

Индивидуальные баллы, полученные за правильное выполнение задания, суммируются. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Во время конкурсного испытания запрещается:

– использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

– обсуждение вопросов с другими участниками;

– использование литературы и иных справочных материалов;

– участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста, нарушившего дисциплину участнику выносится предупреждение, при повторном нарушении результаты участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

«Огневая подготовка». Проверяемые навыки: снаряжение магазина АК-74; неполная разборка АК-74; сборка АК-74. Ограничение по времени снаряжение магазина – 1 мин 30 с, разборка – 2 мин 30 с, сборка – 2 мин 30 с. За оставшиеся детали начисляются штрафные баллы. Задания этапа последовательно проходят все участники отряда, передвигаясь от стола к столу.

«Основы РХБЗ». Исходное положение: участник находится у сложенного на полу ОЗК. На участнике противогаз в походном положении. На выполнение дается 5 мин. Одновременно этап выполняют 5 участников.

По команде участник надевает защитные чулки, лямки чулок привязываются к поясному ремню. Надевает плащ в рукава, затем застёгивает 6 шпенок свверху плаща, надевает противогаз, накидывает капюшон и последними надевает перчатки, надев петли на большие пальцы кистей рук.

Штрафной балл начисляется за следующие ошибки: противогаз надет с перекосом или не полностью надет; используется неукомплектованный противогаз; лямки чулок не привязаны к поясному ремню; перчатки не заправлены в рукава плаща; не застёгнуты все шпеньки на чулках и плаще (6 шпенок). Если при надевании повреждены средства защиты, отряд получает 2 штрафных балла.

Готовность для осмотра судьи – шаг вперед с поднятой рукой.

«Знание истории Отечества». Состязание проводится в формате викторины и предполагает ответа каждым участником на компьютере на вопросы по истории Отечества.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Индивидуальные баллы, полученные за правильное выполнение задания, суммируются. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Во время конкурсного испытания запрещается:

– использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

– обсуждение вопросов с другими участниками;

– использование литературы и иных справочных материалов;

– участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил нарушившему дисциплину участнику выносится предупреждение, при повторном нарушении результаты участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

«Оказание первой помощи». Отряды получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени. Задача включает в себя знание алгоритма и практические навыки и умения по оказанию первой доврачебной помощи при различных видах травм человека: кровотечение, переломы, ожоги. Участники должны уметь проводить сердечно-легочную реанимацию, накладывать повязки.

Количество пострадавших до 3-х человек.

Пример задания. Ситуация: в результате сильного урагана молния попала в стоящего под деревом человека. Вследствие удара у пострадавшего произошла остановка дыхания. Время прибытия скорой помощи на место – 10 минут. У второго пострадавшего в результате удара при падения большой ветки видна деформация правого предплечья, чувствуется сильная боль. Задание: оказать первую помощь пострадавшим.

4.4. Организаторы Игры вправе вносить изменения в содержание Программы испытаний в срок до начала проведения Игры.

5. Подведение итогов

5.1. Победители муниципального этапа Игры определяются Оргкомитетом. Победитель определяется в каждой возрастной группе по наименьшей сумме мест, занятых отрядами во всех видах программы.

5.2. Команда-победитель и команды, занявшие призовые места, награждаются Дипломами Управления образования, остальные команды – грамотами за участие.

5.3. Команда-победитель в старшей возрастной категории будет направлена на региональный этап Игры и пройдет подготовку с привлечением ресурсов социальных партнеров муниципального этапа Игры.

5.4. Все участники отряда, получившего право принять участие в состязаниях регионального этапа Игры, кроме командира, получают одну условную военную специальность (роль): сапер (1 участник), оператор БПЛА (2 участника), топограф (корректировщик) (1 участник), медик (2 участника), штурмовик (1 участника), политрук (1 участник), военкор (1 участник). Смена условной военной специальности (роли) возможна при добровольном согласии участников и утверждении указанной смены командиром отряда.

6. Обеспечение безопасности участников и зрителей

6.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 №353.

6.2. Оказание скорой медицинской помощи и допуск участников осуществляются в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом, включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях или выполнять нормативы испытаний ГТО».

Приложение
к Положению о проведении
муниципального этапа
Всероссийской военно-
патриотической игры «Зарница 2.0»
среди обучающихся
общеобразовательных организаций
Озерского городского округа

Описание хода этапа «Строевая подготовка»

Командир отряда строит отряд в одну шеренгу по росту.

По этой команде командира отряда **«Отряд, в одну шеренгу становись!»**, участники должны быстро занять свое место в строю, набрать установленные интервал и дистанцию, принять строевую стойку.

Приняв строевую стойку и подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения, отряд выстраивается согласно штату влево от командира. Командир выходит строевым шагом перед строем на середину, командует **«Равняйся! Смирно! Равнение на середину!»**.

Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к судье, проводящему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает. *Например:* **«Товарищ подполковник. Отряд школы № для строевого смотра построен. Командир отряда Петров»**. После доклада командир отряда делает левой ногой шаг в сторону с одновременным поворотом кругом. Судья: **«Здравствуйте, товарищи учащиеся!»**. Отряд отвечает: **«Здравия желаем, товарищ полковник!»**. Судья: **«Вольно!»** Командир отряда дублирует: **«Вольно!»**, участники отряда в строю принимают положение **«Вольно»**: стать свободно, ослабить в колене правую или левую ногу, но не сходить с места, не ослаблять внимания и не разговаривать.

Судья дает команду: **«Командир отряда, встать в строй!»**. Командир отряда отвечает **«Есть!»** (кадеты прикладывают руку к головному убору, остальные учащиеся не прикладывают), по кратчайшему пути занимает свое место в строю.

Судья проводит первый этап строевой подготовки. Подает команды **«Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кру-ГОМ»** (8-10 команд). Отряд выполняет команды (Повороты выполняются в два приема: первый прием - повернуться, сохраняя правильное положение корпуса, и, не сгибая ног в коленях, перенести тяжесть тела на впереди стоящую ногу; второй прием - кратчайшим путем приставить другую ногу.). Во время упражнения проверяется внешний вид, правильность выполнения команд, слаженность действий отряда.

После поворотов на месте проверяющий командует **«Командир отряда, ко мне!»**. Командир отряда отвечает **«Есть!»**, делает два шага под прямым углом и по кратчайшему пути и останавливается в 2 шагах от проверяющего, поворачивается к нему лицом и докладывает: **«Товарищ полковник, командир отряда Петров по вашему приказанию прибыл!»**. Проверяющий:

«Приступить к проверке одиночной строевой подготовки!». Командир отряда отвечает «**Есть!**», разворачивается лицом к строю и поочередно вызывает двух участников (1 мальчик, 1 девочка) из строя и дает команды строевой подготовки на месте. *Например:* «Иванов!», ответ: «Я!», Командир отряда: «Выйти из строя», участник: «Есть!», делает два строевых шага под прямым углом к строю и разворачивается лицом к строю. Командир подает команды «**Напра-ВО**», «**Нале-ВО**», «**Кру-ГОМ**» (6 команд). Участник выполняет команды. После проверки командир отряда дает команду «**Встать в строй!**». Учащийся под прямым углом занимает свое место в строю. То же самое со вторым учащимся. По окончании командир поворачивается к судье и докладывает: «**Товарищ полковник, выполнение упражнения закончено!**». Судья дает команду: «**Командир отряда, встать в строй!**». Командир отряда отвечает «**Есть!**» (кадеты прикладывают руку к головному убору, остальные учащиеся не прикладывают), по кратчайшему пути занимает свое место в строю.

Судья дает команды: «**Становись! Равняйся! Смирно! Разойдись**». По команде «**Отряд - РАЗОЙДИСЬ**» участники отряда выходят из строя. Судья дает команду: «Отряд стройся!» и указывает место построения. Учащиеся быстро занимают свое место в строю, справа от командира отряда. После проверяющий дает команду: «**Равняйся! Смирно!**»

Для перестроения отделения из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде «**Отделение, на первый и второй - РАССЧИТАЙСЬ**». По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый участник голову не поворачивает.

Перестроение отделения на месте из одной шеренги в две производится по команде «**Отделение, в две шеренги - СТРОЙСЯ**». По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы стать в затылок первым номерам, приставляют левую ногу. Для перестроения отделения на месте из сомкнутого двухшереножного строя в одношереножный строй отделение предварительно размыкается на один шаг, после чего подается команда «**Отделение, в одну шеренгу - СТРОЙСЯ**». По исполнительной команде вторые номера выходят на линию первых, делая с левой ноги шаг влево, не приставляя правой ноги, шаг вперед, и приставляют левую ногу.

Этап проверки заканчивается построением отряда в двухшереножный строй. Команда «**Напра-ВО!**», отряд поворачивается направо. Команда «**Шагом МАРШ!**», отряд начинает движение с левой ноги. Строй движется по периметру помещения. Для изменения направления движения подается команда: «**Левое (правое) плечо вперед МАРШ!**». После прохождения по периметру проверяющий дает команду «**Стой!**». Отряд останавливается на месте. Команда «**Нале-ВО!**». Отряд поворачивается. Команда «**Вольно!**».

После окончания проверки проверяющий указывает на ошибки, проводит разбор строевой подготовки отряда.