



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

24 января 2023

№ 47

О проведении муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка»

В соответствии с приказом Управления образования от 28 ноября 2022г. № 819 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2022-2023 учебного года», в целях создания условий для развития творческого интеллектуального потенциала молодежи через интерактивные формы досуга, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальную интеллектуальную игру «Перемешка» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка».

3. Контроль организации исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

4. Контроль исполнения приказа возложить на заместителя начальника Управления Втехину О.В.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципальной интеллектуальной игры
«Перемешка»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка» (далее – игра).

1.2. Цель и задачи:

Цель проведения муниципальной интеллектуальной игры – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи проведения муниципальной интеллектуальной игры:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков обучающихся;
- развитие навыков творческого и логического мышления;
- развитие метапредметных компетенций.

2. Организаторы и оргкомитет
муниципальной интеллектуальной игры

2.1. Организаторами игры являются Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – Оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;
- подводит итоги игры;
- определяет порядок награждения.

2.4. Куратор игры: педагог-организатор МБУ ДО «ДТДиМ» - Загуляева З.А., тел. 8-963-470-37-98 (с 9.30 до 16.30 в будние дни), e-mail: z.a.zagulyaeva@mail.ru (письмо с темой «Киноманская перемешка»).

3. Условия участия

3.1. В серии игр принимают участие команды по 10 человек из числа обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций. Игры проводятся согласно графику. В каждой игре участвуют по две команды. Количество игр зависит от количества поступивших заявок.

3.2. Проведение муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка» - с 1 по 3 февраля 2023г. (тема: «Становление мирового кинематографа»).

3.3. Место проведения: Клуб по месту жительства «Олимпия» по адресу: г. Озерск, ул. Семенова, 19 (Loft-центр) с 14:00 до 18:00.

3.4. Заявку на участие в игре необходимо подать в срок до 27 января 2023г. включительно, пройдя по ссылке: <https://clck.ru/qyVky> (если ссылка не открывается нажатием, скопируйте ее в адресную строку браузера). Также заявку можно подать на официальном сайте МБУ ДО «ДТДиМ», кликнув на иконку мероприятия в разделе «Анонсы. Объявления» (на главной странице расположен справа). Без своевременно поданной заявки команды к участию в игре не допускаются.

3.5. Игра предполагает самостоятельную подготовку обучающихся.

3.6. Для успешного участия ребятам необходимо найти краткую информацию по следующим подтемам:

- появление фотографии, «движущаяся фотография» (Эдвард Майбридж и Этьенн Жюли Марей);
- пионеры зарубежного кино: Томас Эдисон и Уильям Диксон, братья Люмьер, Жорж Мельес, Эдвин Портер, Чарльз Чаплин, Брайтонская школа;
- пионеры отечественного кинематографа: Владислав Старевич, Сергей Эйзенштейн, Лев Кулешов, Дзига Вертов;
- всероссийский государственный институт кинематографии (история возникновения);
- термины и определения (понимать): праксиноскоп, фенакистоскоп, зоотроп, кинематоскоп, кинетоскоп, кинетограф, кинохроника, салун, игровой и документальный фильм (отличия), никельдеон.

3.7. Подавшие заявку принимают условия игры, дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры, не предъявляют претензий к организации и результатам.

4. Награждение победителей и участников игры

4.1. Итоги подводятся по результатам игры.

4.2. Команды, набравшие максимальное количество баллов, награждаются дипломами за 1, 2, 3 место, остальные команды – дипломами за участие.

4.3. Результаты игры будут опубликованы на сайте Управления образования, сайте МБУ ДО «ДТДиМ».