



**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ**

ПРИКАЗ

16 августа 2023

№ 575

**О проведении подвижной игры «Снайпер»
среди обучающихся 5-х классов общеобразовательных
организаций Озёрского городского округа,
посвященной Дню знаний**

В соответствии с пунктом 14 перечня №2, утвержденного приказом Управления образования от 06.07.2023 № 511 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2023-2024 учебного года», приказываю:

1. Провести подвижную игру «Снайпер» среди обучающихся 5-х классов общеобразовательных организаций Озёрского городского округа в соответствии с положением (приложение).
2. Руководителю МБУ ДО «ДЮСШ» (Кошурников С.В.) создать организационно-технические и методические условия для проведения мероприятия, обеспечить медицинское сопровождение мероприятия.
3. Руководителям общеобразовательных организаций:
 - обеспечить участие команд обучающихся 5-х классов в мероприятии;
 - локальным актом назначить лицо, ответственное за жизнь и здоровье обучающихся, а также за обеспечение порядка во время проведения соревнований.
4. Контроль организации исполнения приказа и подготовку приказа об итогах соревнований возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Крылову Н.А.
5. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела общего и дополнительного образования Пауль Н.А.

И.о. начальника Управления

О.В. Втехина

Приложение
к приказу Управления образования
от 16.08.2023 г. № 575

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении подвижной игры «Снайпер»
среди обучающихся 5-х классов общеобразовательных
организаций Озерского городского округа,
посвященной Дню знаний

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения подвижной игры «Снайпер» среди обучающихся 5-х классов общеобразовательных организаций Озерского городского округа (далее – игра).

1.2. Целью проведения игры является укрепление здоровья подрастающего поколения, привлечение обучающихся общеобразовательных организаций к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

1.3. В процессе проведения игры решаются следующие задачи:

- улучшение физкультурно-оздоровительной работы с обучающимися во внеурочное время;
- повышение качества и эффективности работы учреждений дополнительного образования физкультурно-спортивной направленности;
- пропаганда здорового образа жизни, формирование позитивных жизненных установок у подрастающего поколения, гражданское и патриотическое воспитание детей.

1.4. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. №353.

2. Организаторы игры

Организаторами игры являются:

- Управление образования администрации Озерского городского округа;
- муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа» (далее - МБУ ДО «ДЮСШ»).

Куратор игры: Маракушина Татьяна Борисовна, заместитель директора МБУДО «ДЮСШ», телефон 2-01-72 с 10:00 до 16:00, адрес электронной почты: dussh_ozersk@mail.ru.

3. Место и сроки проведения

Игра, посвященная Дню знаний, проводится 1 сентября 2023 г. на многофункциональной площадке МБУ ДО «ДЮСШ» (г. Озерск, пр. Победы, 15-а) в соответствии с Расписанием:

- 1 поток – 10:00 – школы №№ 21, 23, 30, 38;
- 2 поток – 11:00 – школы №№ 25, 29, 32, 39;
- 3 поток – 11:45 – школы №№ 24, 27, 33, 34.

4. Требования к участникам и условия участия

4.1. К участию в игре допускаются обучающиеся 5-х классов общеобразовательных организаций Озерского городского округа, отнесенные к основной медицинской группе для занятий физической культурой и спортом. Для участия оформляется медицинская заявка. Напротив фамилии каждого участника команды должна стоять отметка о допуске к соревнованиям: дата осмотра, подпись врача, личная печать врача. Отметка врача действительна в течение 7 дней с момента осмотра. Ниже списка должно быть указано общее количество допущенных участников, заверенное подписью врача, его печатью, подписью руководителя образовательной организации и печатью образовательной организации.

Заявки на участие подаются в МБУДО «ДЮСШ» на судейской коллегии.

4.2. Состав команды - 7 человек: 6 игроков на площадке и 1 капитан.

4.3. Участники должны иметь единую игровую форму – футболки одинакового цвета. Всем участникам необходимо иметь сменную спортивную обувь.

4.4. Прибытие в образовательную организацию, в которой проводится игра, и отбытие из нее производится организованной группой в сопровождении ответственного лица.

Сопровождающий в день проведения соревнований:

- предъявляет медицинскую заявку установленной формы;
- предъявляет приказ о сопровождении и возложении ответственности за жизнь и здоровье обучающихся со списком участников;
- инструктирует участников и болельщиков о правилах поведения и поддерживает порядок во время соревнований.

5. Условия проведения и правила игры

5.1. Команды допускаются к соревнованиям только в полном составе. Неявка засчитывается в том случае, если через 15 минут после времени, указанного в пункте 3 настоящего Положения, команда не может выйти на площадку в полном составе.

Игра проводится на волейбольной площадке. Одновременно начинают игру 4 команды. Играют в круг. Каждый играет с каждым. Каждая команда играет по 3 игры.

Играют 2 команды, каждая из которых занимает одну половину поля. Состав команды 7 человек.

За лицевой линией площадки находится линия коридора (плена). С самого начала встречи капитан располагается в коридоре плены напротив своей команды.

Задача каждой команды - получив мяч, попасть им в противника, не заходя за среднюю линию на сторону противника. Противник уклоняется от мяча и, в свою очередь, пытается выбить мячом игрока (чтобы мяч коснулся игрока) противоположной команды. Выбитые мячом игроки (мяч коснулся игрока) идут за линию плены на противоположную сторону (в коридор) к своему капитану и здесь снова включаются в игру, пытаясь выбить противника. Последнего выбитого игрока заменяет капитан, который выходит из плены (мяч передаётся капитану). Если и он не сможет избежать попадания в него мячом, то команда считается потерпевшей поражение (проигрывает).

5.2. Правила игры:

- 1) замены игроков не допускаются;
- 2) броски мяча можно выполнять как одной, так и обеими руками;
- 3) «салить» мячом можно в любую часть тела игрока, исключая голову;
- 4) игрок, в которого мяч попал после отскока от любой поверхности, считается выбитым;
- 5) не считается выбитым игрок, если отскочивший от него мяч (не коснувшийся пола, стены, потолка), поймает кто-то из товарищей. Однако если в этой ситуации поймать мяч не удастся, выбитыми считаются оба игрока, которых коснулся мяч;
- 6) игрок может ловить мяч с лёта, но в случае потери мяча (выронил) считается выбитым;
- 7) выбитые игроки уходят в плен за лицевую линию площадки к своему капитану;
- 8) запрещается играть детям в очках;
- 9) капитан команды не имеет права выходить на площадку за исключением случая, когда все игроки команды оказались выбитыми (в плену), а время игры не закончилось;
- 10) мяч передаётся противоположной команде в случаях:
 - при подборе мяча на чужой территории;
 - при задержке мяча более 5 секунд;
 - при умышленной игре ногой (удар);
 - при передачах через зону соперников более 2-х раз (по воздуху);
 - при ловле или броске мяча игрок наступил на среднюю или лицевую линию, приземлился с мячом за пределами своей площадки;
 - за не спортивное поведение;
- 11) игра считается законченной:
 - по истечении игрового времени (10 минут). В этом случае, для определения победителя подсчитывается количество оставшихся игроков в поле (не выбитых);
 - досрочно, если все игроки одной из команд оказались в плену (все выбиты), включая и капитана команды;

12) если в течение игрового времени партии в командах осталось равное количество не выбитых игроков, считается, что игра закончилась вничью.

6. Подведение итогов и награждение

За выигрыш команде начисляется 2 очка, за поражение - 0 очков, за ничью – 1 очко.

Победитель игры определяется по наибольшему количеству полученных очков.

Все команды-участники награждаются грамотами МБУДО «ДЮСШ» по номинациям.