



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

31 января 2022

№ 55

**О проведении муниципальной онлайн-игры, посвященной 50-летию
книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок
открыл – новой книгой удивил»
(в рамках муниципальной игры «Следопыт»)**

На основании приказа Управления образования администрации Озерского городского округа Челябинской области от 14 декабря 2021г. № 825 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2021-2022 учебного года», в целях формирования патриотического сознания обучающихся начальных классов средствами культурно – досуговой деятельности, развития творческих способностей младших школьников, **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести муниципальную онлайн-игру, посвященную 50-летию книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл – новой книгой удивил» (в рамках муниципальной игры «Следопыт») в соответствии с положением (приложение).

2. Директору МБУ ДО «ДТДиМ» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальной онлайн-игры, посвященной 50-летию книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл – новой книгой удивил» (в рамках муниципальной игры «Следопыт»).

3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

Положение
о проведении муниципальной онлайн-игры, посвященной 50-летию книги
Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл –
новой книгой удивил»
(в рамках муниципальной игры «Следопыт»)

1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной онлайн-игры, посвященной 50-летию книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл – новой книгой удивил» (в рамках муниципальной игры «Следопыт») (далее - игры).

Цель игры – формирование патриотического сознания обучающихся начальных классов средствами культурно – досуговой деятельности.

Задачи игры:

- расширение знаний обучающихся начальной школы о творчестве Т. И. Александровой;
- воспитание нравственно-волевых качеств личности ребенка на примере героев произведений детской писательницы;
- формирование у младших школьников уважения к литературному наследию страны, языку;
- совершенствование у детей навыков работы в группе.

2. Организаторы и оргкомитет игры

2.1. Организаторами игры являются Управление образования администрации Озёрского городского округа Челябинской области (далее – Управление образования), Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодёжи» (далее - МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры исполняет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;
- формирует счётную комиссию;

- подводит итоги и определяет порядок награждения победителей и участников.

2.4. Кураторы игры в МБОУ ДО «ДТДиМ»:

- Зияева Екатерина Андреевна - заведующий отделом КМЖ МБУ ДО «ДТДиМ», к.т. 2 – 86 – 56;

- Букина Ольга Анатольевна – педагог – организатор МБУ ДО «ДТДиМ» к.т 5-58-35, 9227009915, ejenka@mail.ru;

- Беспалова Елена Викторовна – педагог – библиотекарь МБОУ СОШ №32, к.т. 5-56-87.

2.5. Адрес оргкомитета игры: 456790, Челябинская область, г. Озёрск, ул. Иртышская 1, МБОУ ДО «ДТДиМ», тел/факс (35130) 2-95-00. Обращаться с 9:00 до 17:00.

3. Условия участия и порядок проведения игры

3.1. В игре принимают участие команды общеобразовательных учреждений, обучающиеся 1-х классов. Состав команды 6 человек.

3.2. Для участия в игре команда должна ознакомиться с примерным содержанием заданий (приложение №1 к Положению).

3.3. Время проведения игры:

- игра проводится в онлайн - режиме 01 февраля 2022 года. Начало в 14:00.

3.4. Заявки на участие в игре необходимо отправить на адрес электронной почты куратора Букиной О.А. - ejenka@mail.ru (приложение №2 к Положению) до 28 января 2022 года. Подача заявки является подтверждением согласия участников с условиями и порядком проведения игры.

4. Подведение итогов

4.1. Подведение итогов игры состоится в онлайн-режиме. Дата и время будут сообщены дополнительно.

4.2. Победители награждаются дипломами за 1, 2, 3 место, участники – грамотами за участие в игре.

Приложение №1

к Положению о проведении муниципальной онлайн-игры посвященной 50-летию книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл – новой книгой удивил» (в рамках муниципальной игры «Следопыт»)

Примерное содержание конкурсных заданий

Для подготовки к игре участникам предлагается прочитать книгу Т.И. Александровой, ознакомиться с загадками о домашней утвари, найти ответы на следующие вопросы и задания:

Вопросы:

1. Как звали старшего товарища домовенка?
2. Сколько веков было Кузьке?
3. Как звали деда домовёнка Кузьки?
4. Как звали девочку, в квартиру которой попал домовёнок?
5. Где девочка нашла Кузю?
6. Почему Кузя оказался в лесу?
7. Почему Лешик запретил Кузьке подметать пол в доме у Бабы – яги метлой
8. Какое домашнее животное жило в избушке на курьих ножках?
9. В чем Баба – яга передвигалась по реке?
10. Что умел сундук Кузи?
11. Кем Лешик доводился Лешему?
12. Где зимовал Кузя?
13. У кого оказался сундучок Кузи, когда он его потерял?
14. Кто вернул сундучок Кузе?
15. Кем приходится Баба - яга Лешиху?

Отгадайте, о ком идёт речь:

1. «Руки – ноги похожи на корни, волосы – на сухую траву, борода – на мох, а глаза – как ясное небо»;
2. «Голосищем мужик, а на голове кокошник золотом горит, самоцветными камнями переливается. На ногах сапожки – зелёные, сафьяновые, с красными каблуками, такими высокими – воробей вокруг каждого облетит. Сарафан алый, как заря. По сарафану в два ряда серебряные пуговицы»;
3. «Тощие, длинные, плоские, корявые. Головы с кулачок, то лысые, то лохматые, серые, зеленоватые, один глаз на лбу, другого не видать. Нога всего одна, больше в болоте не надо, а то одну вытянешь, другая увязнет»;

4.«Весь зелёный, от макушки до пяток, даже уши, даже хвост... Он был похож на сучок, поросший зелёным мхом. Только этот сучок прыгал и разговаривал»;

5.«И вот показалась огромная косматая голова. Луна освещала длиннющие усы и бороду, корявые руки могучие плечи»;

6.«Небольшой, лохматый, в красной рубахе, блестит глазами и молчит. В красной рубахе с поясом, на ногах лапти, нос курносый, а рот до ушей, особенно когда смеётся».

Приложение №2

к Положению о проведении муниципальной онлайн-игры, посвященной 50-летию книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл – новой книгой удивил» (в рамках муниципальной игры «Следопыт»)

Заявка

на участие в муниципальной онлайн-игре, посвященной 50-летию книги Т.И. Александровой «Домовенок Кузька» - «Кузька сундучок открыл – новой книгой удивил» (в рамках муниципальной игры «Следопыт»)

наименование образовательной организации

№	ФИ участника команды	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		

ФИО руководителя команды (полностью), контактный телефон, электронная почта (**обязательно**)