



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

26 сентября 2022

№ 617

О проведении муниципальных интеллектуальных игр  
«Квиз, плиз!»

В соответствии с приказом Управления образования от 15 июля 2022г. № 471 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2022-2023 учебного года», в целях развития творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга, расширения кругозора знаний участников, формирования интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме, развития коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд, развития навыков творческого и логического мышления, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальные интеллектуальные игры «Квиз, плиз» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору МБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз».

3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении муниципальных интеллектуальных игр**  
**«Квиз, плиз!»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

1.2. Цель и задачи

Цель – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд;
- развитие навыков творческого и логического мышления.

2. Организатор и оргкомитет муниципальных интеллектуальных игр

2.1. Организатором конкурса является Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и МБУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи» (далее МБУ ДО «ДТДиМ»).

Подготовку и проведение игр осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – оргкомитет).

2.2. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игр, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игр;
- формирует жюри;
- подводит итоги, определяет порядок награждения.

2.3. Куратор игр в МБУ ДО «ДТДиМ» Серегина Ирина Тахировна, педагог–организатор, тел.9525197086, эл. почта [Privilege79@mail.ru](mailto:Privilege79@mail.ru)



### 3. Условия участия

3.1. В играх «Квиз, плиз!» принимают участие команды 11-х классов общеобразовательных организаций в составе 6 человек.

3.2. Три игры «Квиз, плиз!» проводятся по разным темам в малом зале МБУ ДО «ДТДиМ», начало игр с 15-00.

Первая игра с 10 по 12 октября 2022 года. Тема игры: «Москва. Моя столица», посвященная 875-летию со дня основания.

Вторая игра с 12 по 14 декабря 2022 года. Тема игры: «Тайны Третьяковки», посвященная 190-летию со дня рождения Павла Михайловича Третьякова.

Третья игра с 06 по 08 февраля 2023 года. Тема игры: «Территория Росатома».

Заявки на участие в играх (приложение №1) необходимо отправить на адрес электронной почты куратора.

До 26.09.2022 г. подается заявка на участие в первой игре.

До 28.11.2022 г. подается заявка на участие во второй игре.

До 22.01.2023 г. подается заявка на участие в третьей игре.

Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.4 Игры проводятся в один тур. Правила в приложении №2.

3.5 За две недели до игры командам высылается методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.

3.6 Подавшие заявку принимают условия игры, дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры, не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

### 4. Подведение итогов и награждение

4.1 По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. Если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.

4.2 Победители каждой игры награждаются дипломами за 1,2,3 место, участники – дипломами об участии.



Приложение №1  
к Положению о проведении муниципальных  
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Квиз, плиз» №

МБОУ \_\_\_\_\_ (указать полное наименование ОО)

Ф.И. участника	Класс	Возраст

Ф.И.О. руководителя команды \_\_\_\_\_

должность \_\_\_\_\_

адрес электронной почты \_\_\_\_\_

телефон \_\_\_\_\_



Приложение №2  
к Положению о проведении муниципальных  
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Правила игры «Квиз, плиз!»

Команда занимает место за игровым столом.

Игра состоит из 5 раундов. Ведущий зачитывает вопросы, одновременно они транслируются на экране. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса регламентируется в каждом раунде индивидуально.

За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. Команда записывает свой единственный вариант ответа в бланк ответов, и капитан передает бланк ведущему. После каждого розыгрыша вопроса ведущий озвучивает правильный вариант ответа.

Промежуточные итоги объявляются после завершения каждого раунда.

1 раунд «Разминка».

Ведущий зачитывает вопрос команде. Задается 6 вопросов с 4 вариантами ответов по 30 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл.

2 раунд «Включаем логику». Задается 3 вопроса по 60 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 2 балла.

3 раунд «Верно/не верно». Задается 12 вопросов по 15 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ, команда зарабатывает 1 балл.

4 раунд «Хардкор». Задается 3 вопроса повышенной сложности по 90 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ – 2 балла.

5 раунд «Последний шанс». Задаются одновременно 6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл. В данном раунде можно сделать ставку от 1 до 3 баллов. Если ответы все правильные, то команда дополнительно к сумме баллов за раунд получает от 1 до 3 баллов, если есть хотя бы один неверный ответ, то из общей суммы за раунд вычитается от 1 до 3 баллов.