



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

06 апреля 2022

№ 248

О проведении игры «От пионерии до РДШ» в рамках муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка»

В соответствии с приказом Управления образования от 14 декабря 2021г. № 825 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 2 полугодие 2021-2022 учебного года», в целях создания условий для развития интеллектуальных способностей обучающихся, привлечение наибольшего числа подростков к активному интеллектуальному досугу, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести игру «От пионерии до РДШ» в рамках муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка» в соответствии с положением (приложение).

2. Директору муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения игры «От пионерии до РДШ» в рамках муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка».

3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

Приложение
к приказу Управления образования
от 06 апреля 2022г. № 24Р

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры «От пионерии до РДШ» в рамках муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуальной игры «Перемешка» для команд первичных отделений «Российского движения школьников» (далее - РДШ) общеобразовательных организаций Озерского городского округа (далее – игра).

1.2. Цель:

- развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

1.3. Задачи проведения муниципальной интеллектуальной игры:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;

- развитие коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд;

- развитие навыков творческого и логического мышления.

2. Организатор и оргкомитет муниципальной интеллектуальной игры

2.1. Организаторами игры являются Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее – Управление образования) и муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Подготовку и проведение игры осуществляет организационный комитет МБУ ДО «ДТДиМ» (далее – Оргкомитет).

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игры;
- подводит итоги игры;
- определяет порядок награждения.

2.4. Куратор игры в МБУ ДО «ДТДиМ» – Зоя Александровна Загуляева, тел. 8-963-470-37-98, e-mail: z.a.zagulyaeva@mail.ru.

3. Условия участия

3.1. В игре принимают участие команды первичных отделений РДШ общеобразовательных организаций Озерского городского округа. Каждая игра проводится индивидуально для каждой общеобразовательной организации.

3.2. Тема игры: «От пионерии до РДШ».

3.3. Игра предполагает самостоятельную подготовку участников.

3.4. Игры пройдут с 25 по 28 апреля 2022 г. в малом зале МБУ ДО «ДТДиМ» с 14:00 до 17:00.

3.5. Для участия в игре необходимо подать заявку, пройдя по ссылке <http://ozersktdtdm.ru/our-events/pionerskaya-peremeshka>. Если ссылка не открывается нажатием, необходимо скопировать ее и вставить в адресную строку браузера.

3.6. Заявки принимаются до 15 апреля 2022 г. Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.7. Подавшие заявку принимают условия игры, дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры, не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

3.8. Для успешного участия обучающимся необходимо найти краткую информацию по следующим персоналиям, определениям и событиям:

- о причинах создания пионерской организации;
- о ключевых положениях пионерской идеологии;
- об основных вехах истории пионерского движения;
- о значении пионерской символики (атрибутика, форма, салют);
- о пионерах-героях;
- об октябрятах;
- о системе дополнительного образования для советских школьников;
- о кино и литературе, где ярко представлены образы пионеров;
- об истории появления РДШ;
- о том, чем похоже РДШ на пионерскую организацию и чем отличается от нее.

4 Награждение победителей и участников игры

4.1. Итоги подводятся по результатам игры.

4.2. Победители награждаются дипломами Управления образования.

4.3. Результаты игры будут опубликованы на сайте Управления образования, сайте МБУ ДО «ДТДиМ».