



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ОЗЕРСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕЛЯБИНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

22 сентября 2021

№ 614

О проведении муниципальных интеллектуальных игр
«Квиз, плиз!»

В соответствии с приказом Управления образования от 08 июля 2021г. № 478 «Об утверждении перечней муниципальных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, подведомственных Управлению образования, на 1 полугодие 2021-2022 учебного года», в целях развития творческого, интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы, расширения кругозора знаний участников, формирования интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме, развития коммуникативных навыков и взаимосотрудничества участников команд, развития навыков творческого и логического мышления, п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальные интеллектуальные игры «Квиз, плиз!» в соответствии с положением (приложение).
2. Директору МБУ ДО «ДТДиМ» Антоновой И.Н. создать организационно-технические и методические условия для проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз!».
3. Контроль исполнения приказа возложить на старшего инспектора образовательных учреждений отдела общего и дополнительного образования Гриневу Н.Ф.

Начальник Управления

Л.В. Горбунова

Приложение
к приказу Управления образования
от 22 сентября 2021г. № 614

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципальных интеллектуальных игр
«Квиз, плиз!»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр «Квиз, плиз!».

1.2 Цель и задачи

Цель – развитие творческого интеллектуального потенциала молодёжи через интерактивные формы досуга.

Задачи:

- расширение кругозора знаний участников;
- формирование интереса к проведению досуга в интеллектуальной форме;
- развитие коммуникативных навыков и взаимосоотрудничества участников команд;
- развитие навыков творческого и логического мышления.

2. Организатор и оргкомитет муниципальных интеллектуальных игр

2.1 Организатором конкурса является Управление образования администрации Озёрского городского округа (далее - Управление образования) и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2 Подготовку и проведение игр осуществляет организационный комитет муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодежи» (далее – оргкомитет).

2.3 Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игр, осуществляет сбор заявок;
- определяет порядок проведения игр;
- формирует жюри;
- подводит итоги, определяет порядок награждения.

Куратор игр в МБУ ДО «ДТДиМ» - Серегина Ирина Тахировна, заместитель директора МБУ ДО «ДТДиМ», тел.9525197086, эл. почта privilege79@mail.ru

3. Условия участия

3.1 В играх «Квиз, плиз!» принимают участие команды в составе 6 человек 11-х классов общеобразовательных организаций.

3.2 Три игры «Квиз, плиз!» проводятся по разным темам в мраморном зале МБУ ДО «ДТДиМ», начало игры с 15-00.

Первая игра с 11 по 15 октября 2021 года. Тема игры «Музыкальный вкус».

Вторая игра с 13 по 17 декабря 2021 года. Тема игры «Вокруг света за 80 дней», посвященная 150-летию романа Жюль Верна.

Третья игра с 31 января по 04 февраля 2022 года. Тема игры «Код да Винчи», посвященная 570-летию со дня рождения Леонардо да Винчи.

3.3 Заявки на участие в играх (приложение №1) необходимо отправить на адрес электронной почты куратора.

До 27.09.2021 г. подается заявка на участие в первой игре.

До 29.11.2021 г. подается заявка на участие во второй игре.

До 17.01.2022 г. подается заявка на участие в третьей игре.

Без своевременно поданной заявки команды к игре не допускаются.

3.4 Игры проводятся в один тур. Правила в приложении № 2.

3.5 За две недели до игры командам высылаются методический материал для подготовки на адрес электронной почты, указанной в заявке. Получив материал для подготовки, необходимо отправить письмо куратору игр с уведомлением о получении материала.

3.6 Подавшие заявку принимают условия игры; дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры; не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

4. Подведение итогов и награждение

4.1 По каждой игре подводятся итоги по протоколу. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. Если количество баллов совпадает у нескольких команд, ведущий может задать дополнительный вопрос.

4.2 Победители каждой игры награждаются дипломами за 1,2,3 место, участники – дипломами об участии, руководитель команды – благодарственным письмом.

Приложение №1
к положению о проведении муниципальных
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Заявка на участие в интеллектуальной игре «Квиз, плиз» №

МБОУ _____ (указать полное наименование ОО)

Ф.И. участника	Класс	Возраст

Ф.И.О. руководителя команды _____

должность _____

адрес электронной почты _____

телефон _____

Приложение №2
к положению о проведении муниципальных
интеллектуальных игр «Квиз, плиз!»

Правила игры «Квиз, плиз!»

Команда занимает место за игровым столом.

Игра состоит из 5 раундов. Ведущий зачитывает вопросы, одновременно они транслируются на экране. По сигналу начинается отсчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса регламентируется в каждом раунде индивидуально.

За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. Команда записывает свой единственный вариант ответа в бланк ответов, и капитан передает бланк ведущему. После каждого розыгрыша вопроса ведущий озвучивает правильный вариант ответа.

Промежуточные итоги объявляются после завершения каждого раунда.

1 раунд «Разминка».

Ведущий зачитывает вопрос команде. Задается 6 вопросов с 4 вариантами ответов по 30 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл.

2 раунд «Включаем логику». Задается 3 вопроса по 60 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 2 балла.

3 раунд «Верно/не верно». Задается 12 вопросов по 15 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл.

4 раунд «Хардкор». Задается 3 вопроса повышенной сложности по 90 секунд обсуждения каждый. За каждый правильный ответ – 2 балла.

5 раунд «Последний шанс». Задаются одновременно 6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. Если ответ правильный, команда зарабатывает 1 балл. В данном раунде можно сделать ставку от 1 до 3 баллов. Если ответы все правильные, то команда дополнительно к сумме баллов за раунд получает от 1 до 3 баллов, если есть хотя бы один неверный ответ, то из общей суммы за раунд вычитается от 1 до 3 баллов.