

**Вашему вниманию я представляю выступление на тему:
« Создание образовательного веб-квеста на платформе Genially**

Слайд 1,2. Интернет и информационные технологии сегодня обретают статус второй информационной реальности, соответственно, библиотека также претерпевает изменения, превращаясь в учреждение, обеспечивающее доступ к информации во всех видах, не только к печатным документам, но и к цифровым. Они позволяют визуализировать информацию, представить её на расстоянии, сделать яркой, интересной, образной, доступной для восприятия.

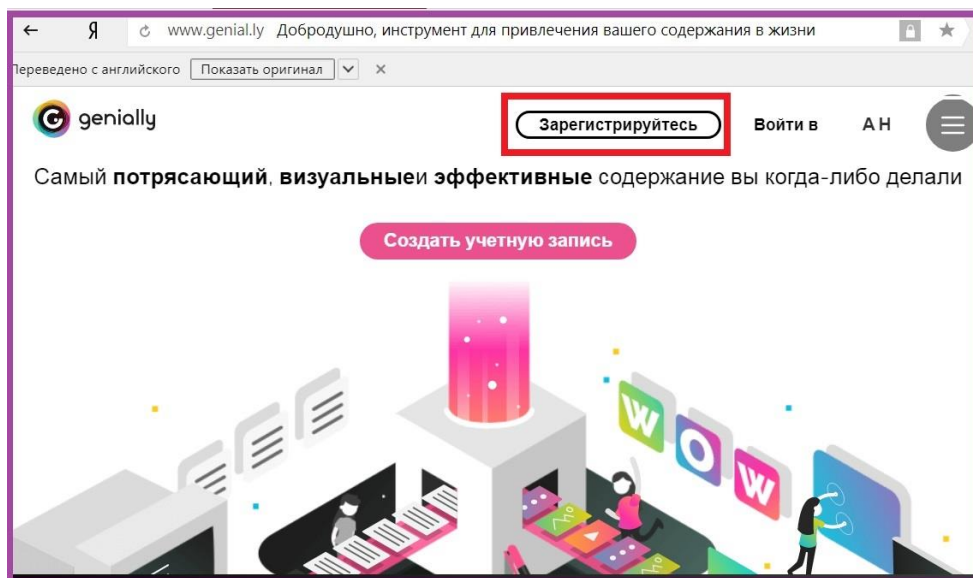
Слайд 3. В своей работе я недавно начала использовать онлайн-сервис Genially . С помощью данного сервиса можно создавать интерактивные работы для сопровождения мероприятий (при наличии сети Интернет), различные виртуальных выставок, квизов, а также образовательных веб-квестов.

Genially — универсальный сервис, позволяющий создавать образовательный веб-квест, который является одним из популярных и современных видов образовательных интернет-технологий. Сервис содержит большое количество разнообразных шаблонов, что позволяет достаточно быстро создавать педагогу электронные образовательные ресурсы.

Сервис Genially можно использовать как при традиционном обучении, так и при дистанционном.

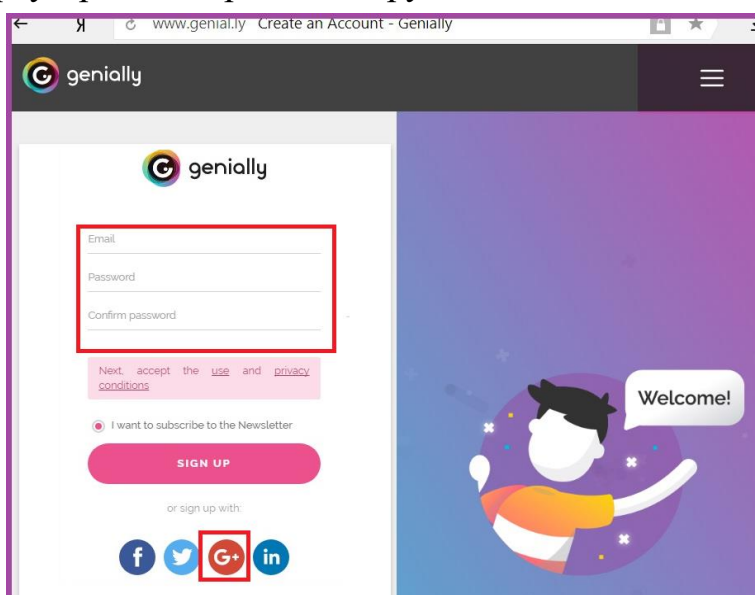
Слайд 4. Инструкция по работе в сервисе «Genially»

Для входа на сайт необходимо перейти по ссылке: <https://genial.ly/>.



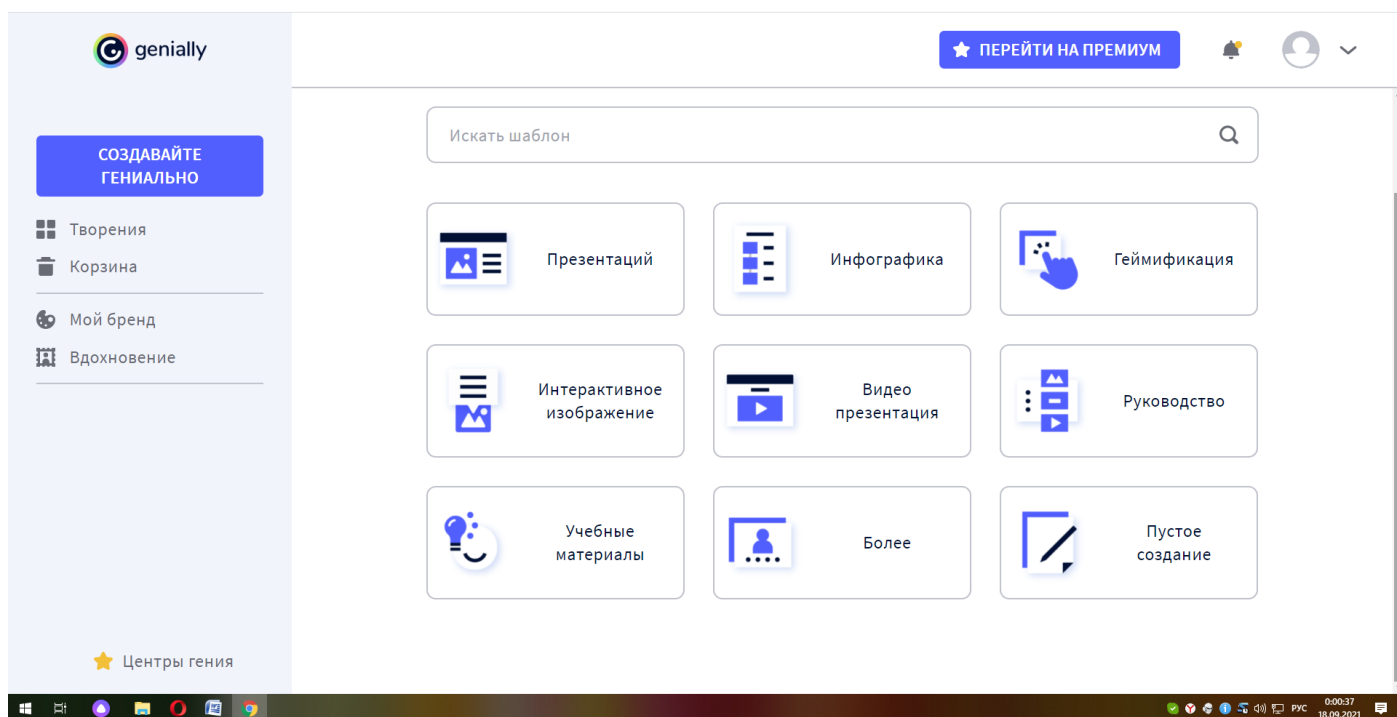
Слайд 5. Для работы в сервисе необходимо зарегистрироваться (создать свой аккаунт на Google). Во время следующих посещений сайта при входе достаточно будет авторизоваться, ввести логин и пароль, указанный при регистрации. Авторизоваться также можно через социальную сеть: LinkedIn, Twitter, Facebook.

Интерфейс сервиса на английском языке, но можно использовать встроенный переводчик в браузере для перевода на русский язык.

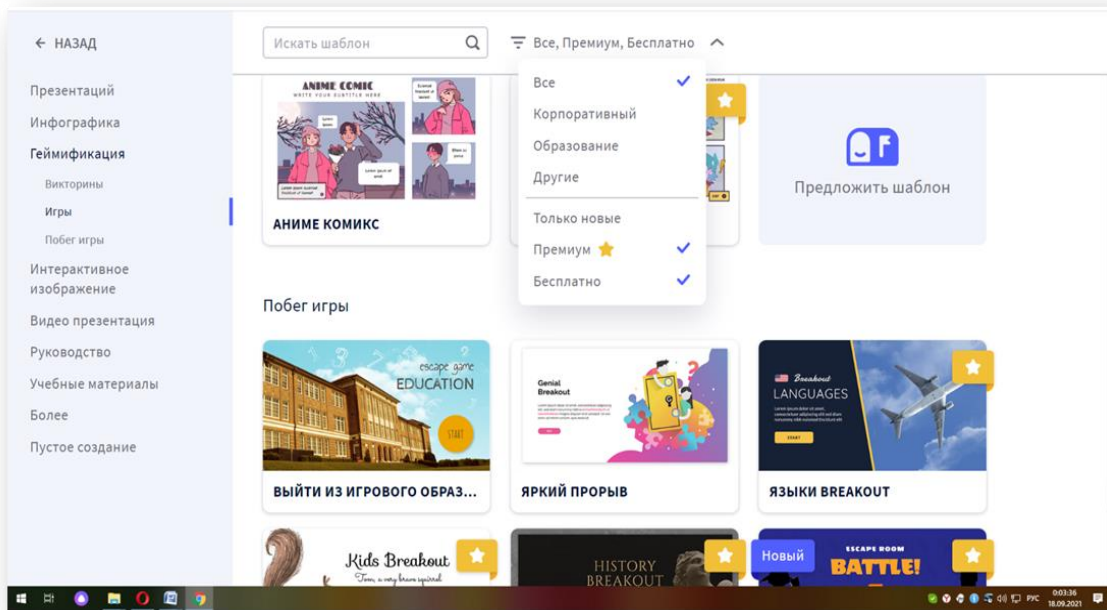


Слайд 6. Переходим на страницу, где нужно выбрать шаблон в рамках которого будет создаваться веб-квест. Программа позволяет из 18 шаблонов выбрать 9 бесплатных.

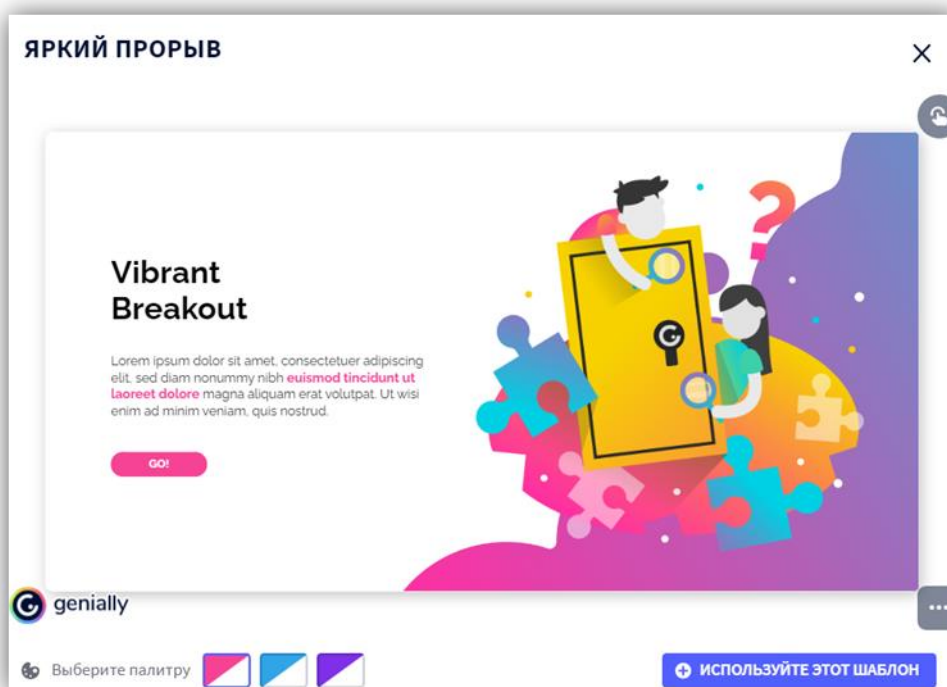
На открывшемся поле «Геймификация» вверху панели выбираем понравившийся бесплатный шаблон Веб-квеста.



Слайд 7. На открывшемся поле выбираем шаблон «Веб-квест». Вверху панели выбираем понравившийся бесплатный шаблон.

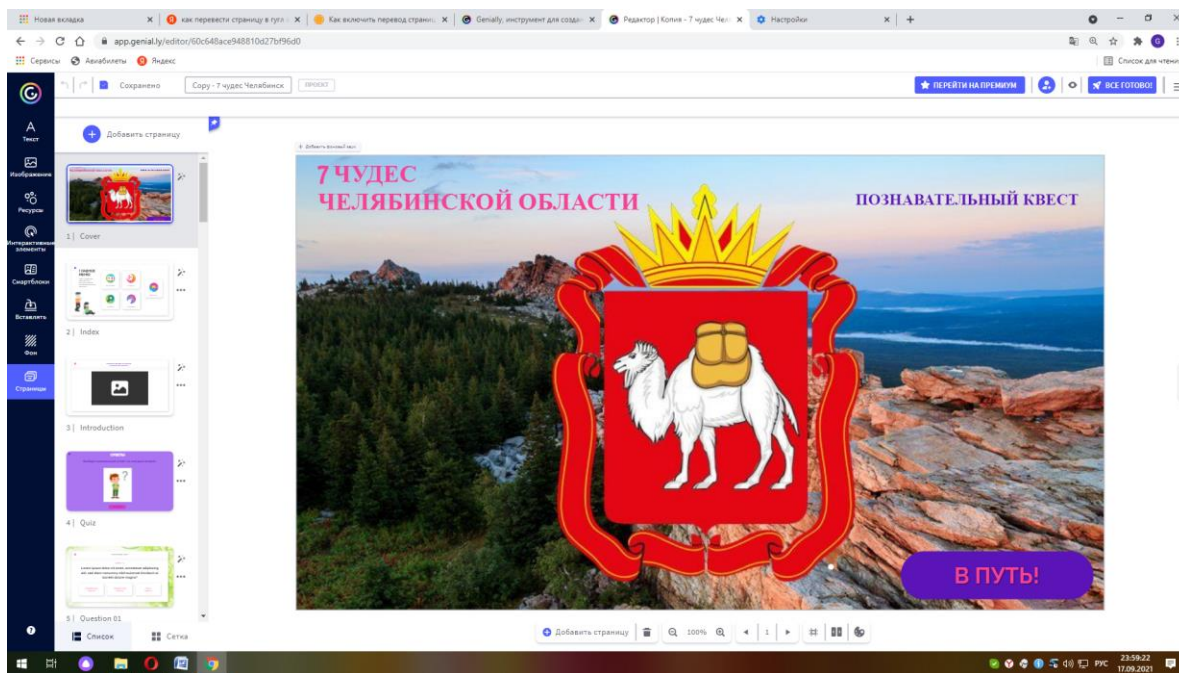


Слайд 8. Я выбрала вот этот.



Слайд 9. Открываем рабочую панель. В центре экрана – загруженное фоновое изображение. Т.к. сервис англоязычный, то все заголовки созданы на английском,

которые легко редактируются с помощью кнопок, расположенных в меню левой верхней части экрана.



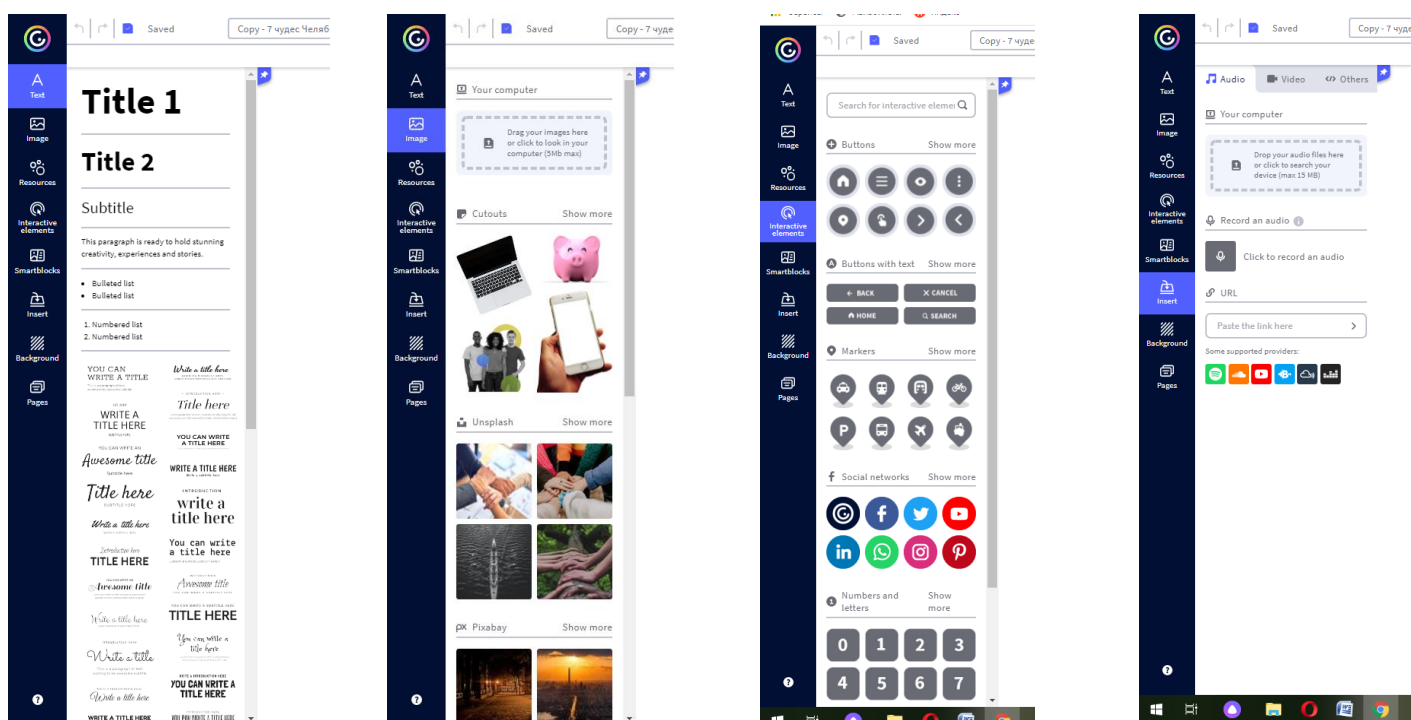
Слайд 10. Для текста можно выбрать шрифт, размер, цвет.

Слайд 11. В шаблон можно также добавлять различные элементы на слайд (интерактивные, анимированные, текстовые элементы, дополнительные значки). Здесь также расположен набор стандартных кнопок: «копировать», «вставить», «удалить», «отменить изменения».

Слайд 12. В правом верхнем углу есть очень полезная кнопка «Предпросмотр» (с изображением глаза) для предварительного просмотра изображения.

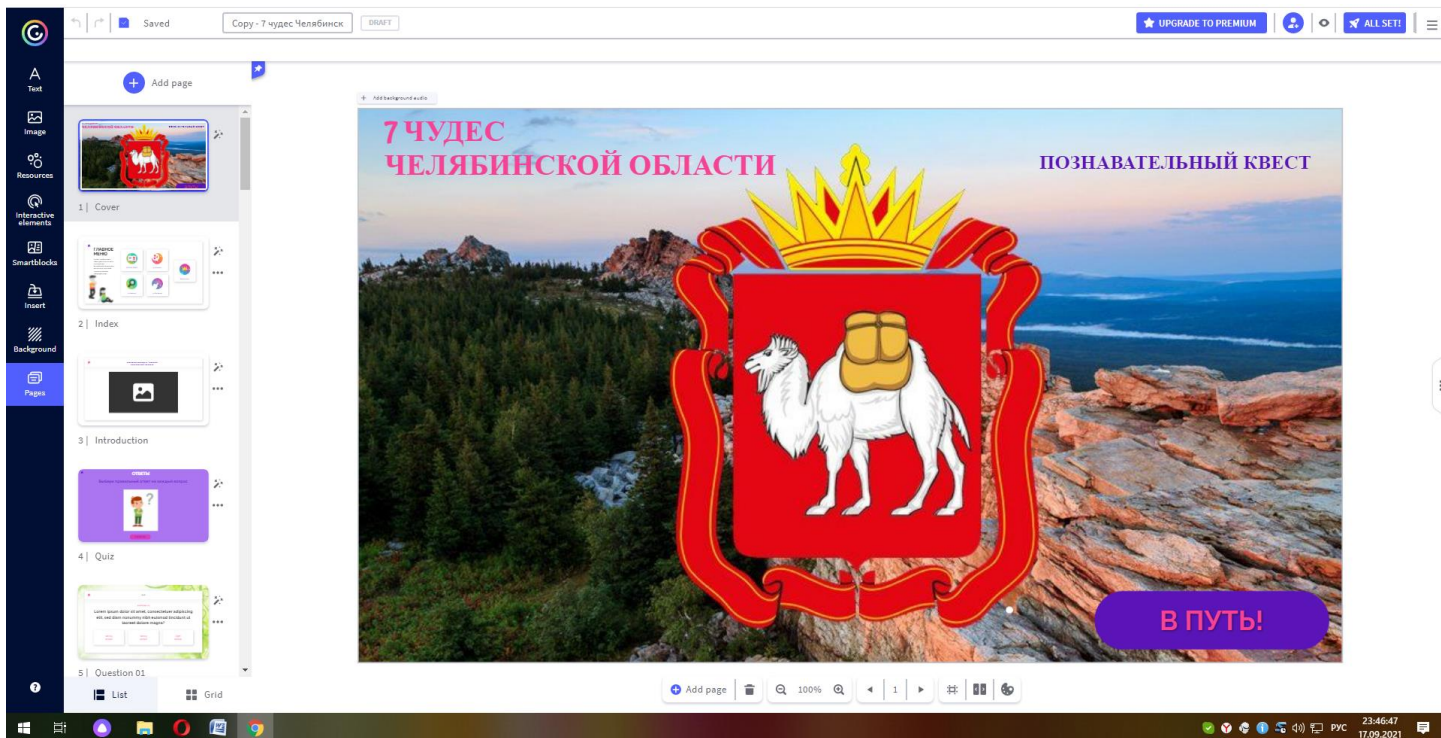
Кнопка «Saved» («Всё готово!») сохраняет изменения.

Genially хранит всю информацию в облаке, поэтому продолжить работу над проектом возможно с любого компьютера.



Все работы сохраняются в меню сервиса в своем разделе «Творения». Зайдя под своим аккаунтом с любого компьютера, всегда можно посмотреть готовые работы, отредактировать работу или внести изменения. Готовую работу можно встроить на страницу сайта или блога.

Слайд 13. На основе созданного мною ресурса «7 Чудес Челябинской области» предлагаю к рассмотрению алгоритм работы с интерактивным контентом «веб-квест». Сегодня я хочу показать вам, как я создала тематическую игру-квест «7 Чудес Челябинской области» для обучающихся 8-12 лет.



Слайд 14. Описание квеста:

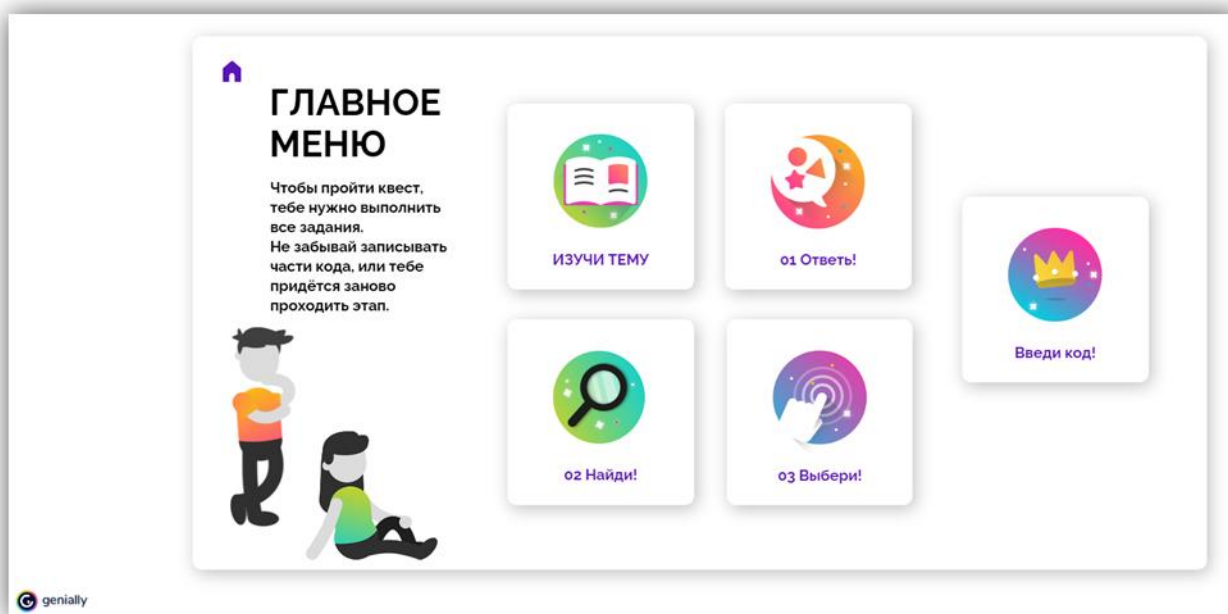
Пройдя по ссылке, попадаем на интерактивную страничку с квестом. Перед участниками - стартовая страница веб-квеста с изображением символики Челябинской области на фоне природы родного края и ярким названием, привлекающим внимание участников. В нижнем левом углу - интерактивный элемент – В ПУТЬ, нажимая на него, мы попадаем на следующую страницу квеста - главное меню с обозначением этапов и краткой инструкцией.



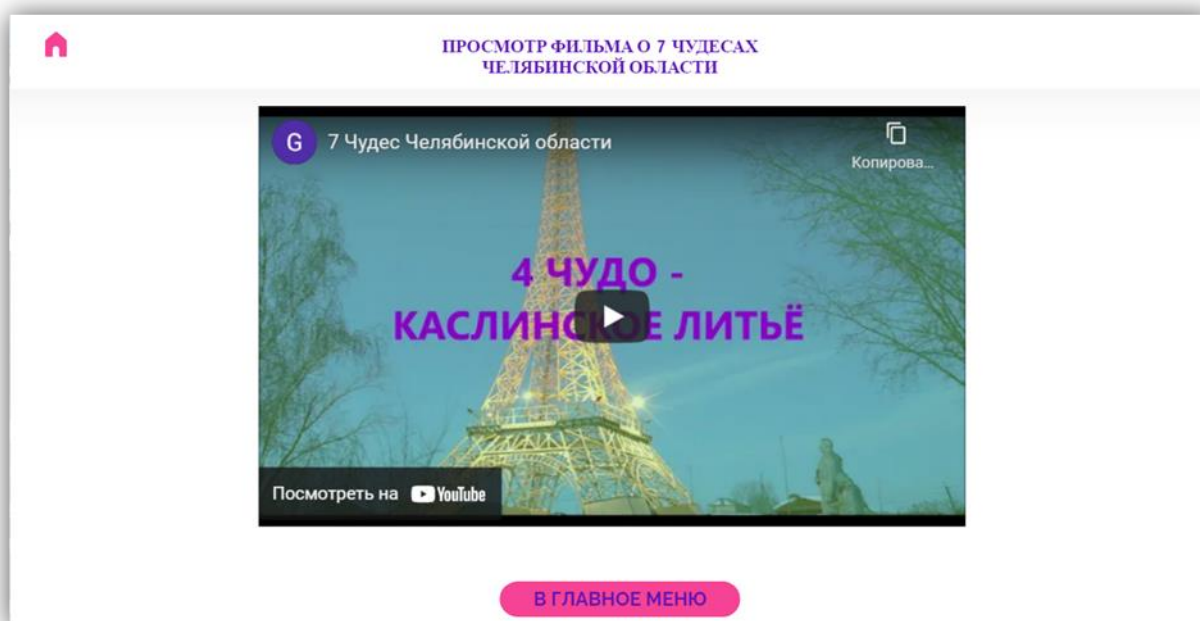
На этой

странице можно

увидеть изображение домика, с помощью которого после выполнения каждого задания попадаем вновь на стартовую страницу и переходим к следующему этапу.



Слайд 15. Квест состоит из небольшого вступления – погружения в тему квеста. Это загруженная и вставленная в шаблон собственная заранее подготовленная мной видео-презентация, с помощью которой участники узнают о 7 чудесах Челябинской области. Презентацию для квеста можно сделать самим или использовать познавательное видео из интернета.



Задания квеста созданы на основе материала видеопрезентации.

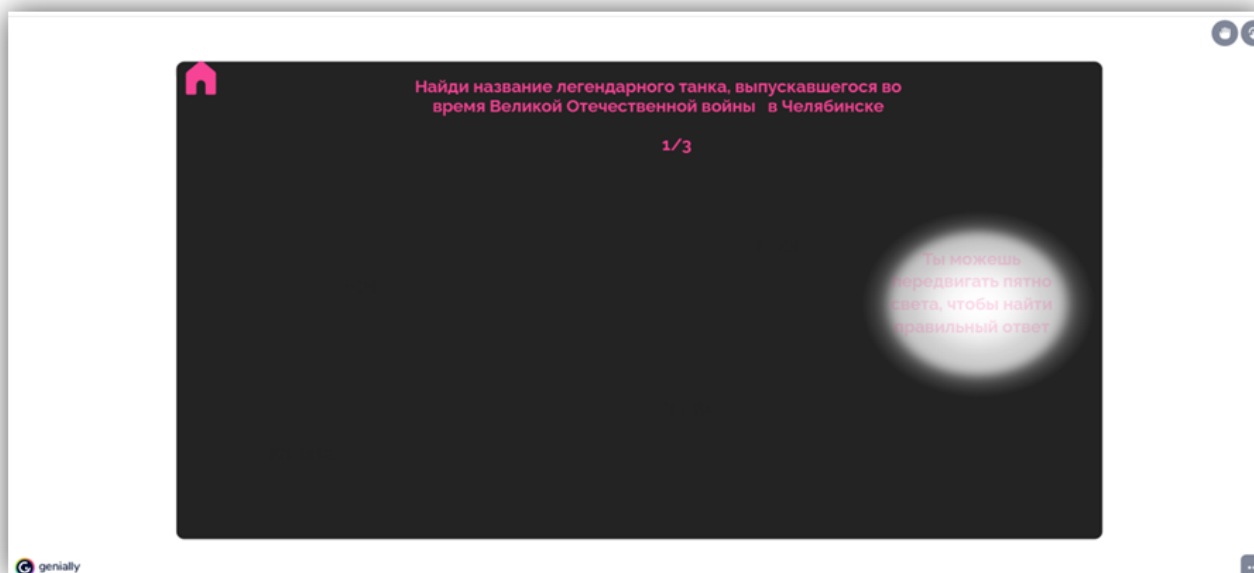
Тема определена мной неслучайно. Ведь включение краеведческого материала в содержание образования способствует формированию у детей интереса к истории, культуре и традициям родного края, воспитание любви и уважения к своей малой родине как части огромной России.

После просмотра видеопрезентации участникам предлагается пройти 3 небольших этапа квеста:

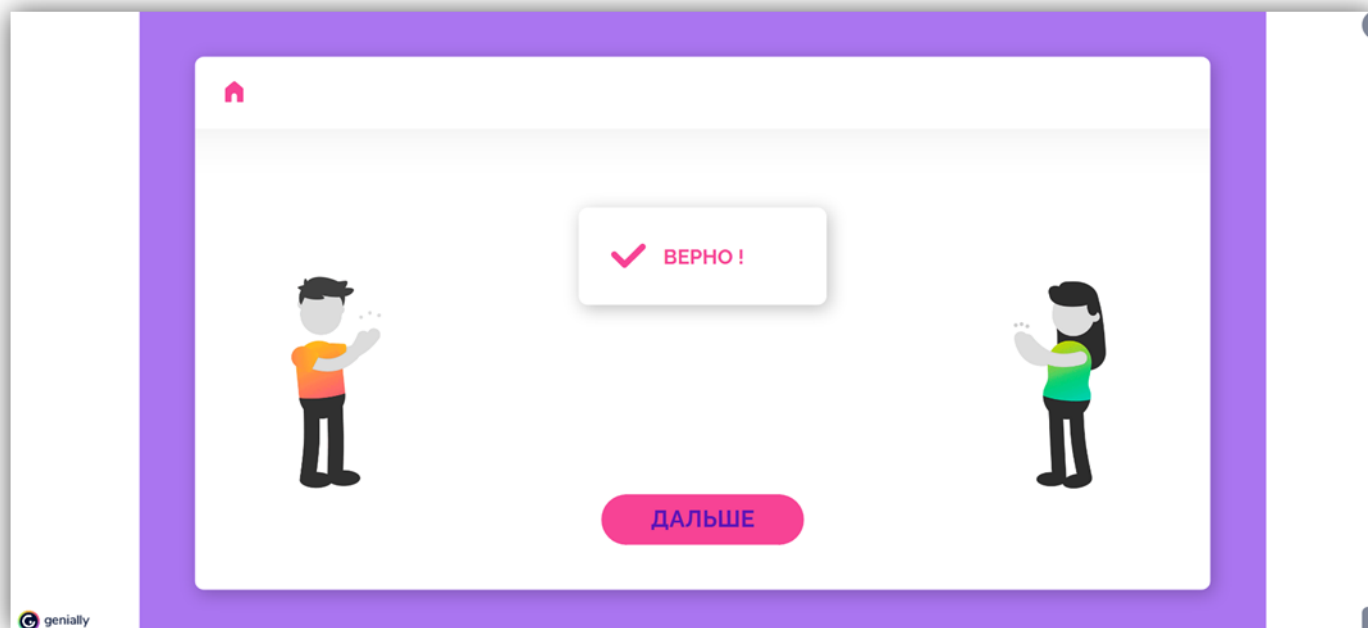
Слайд 16-17. Ответить на вопросы викторины с выбором правильного ответа.



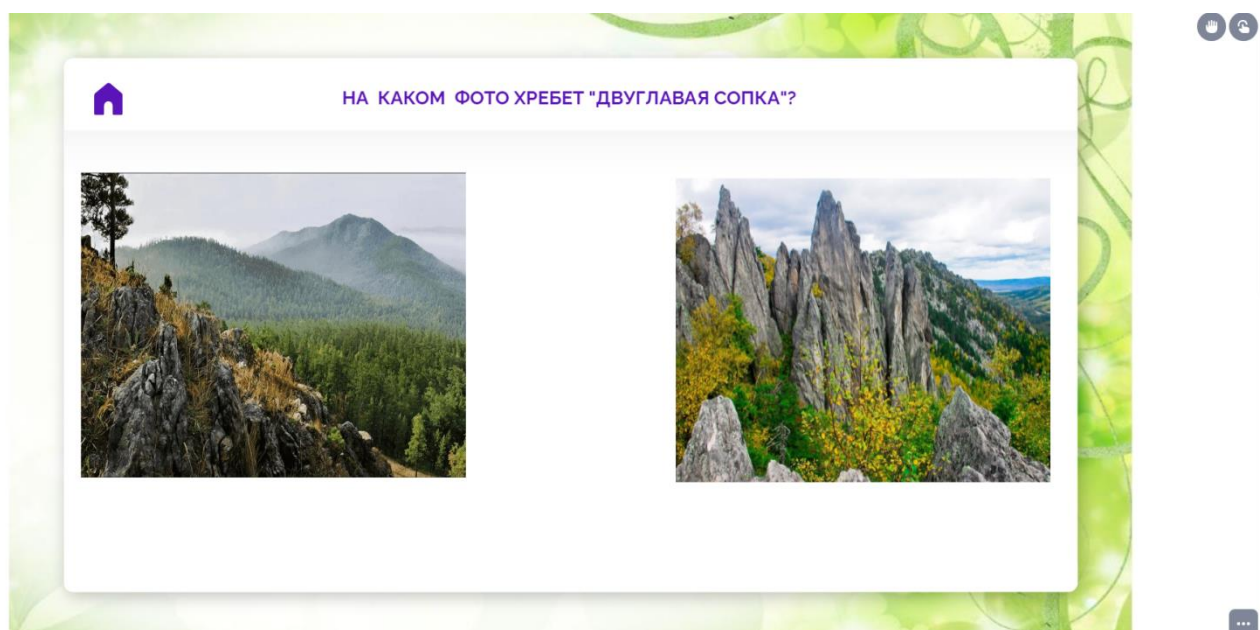
Слайд 17. Найти с помощью интерактивного фонарика нужный ответ, двигая им по темному экрану. Значки в верхнем правом углу дадут подсказку, где можно найти варианты ответов.



Слайд 18. При каждом правильном или неправильном ответе вас приветствуют анимированные персонажи-дети.



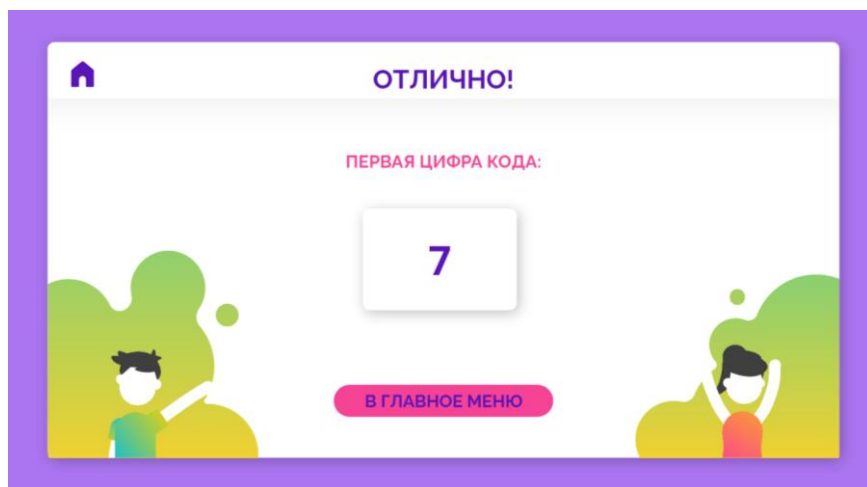
Слайд 19. Последнее задание - Выбрать правильное изображение.



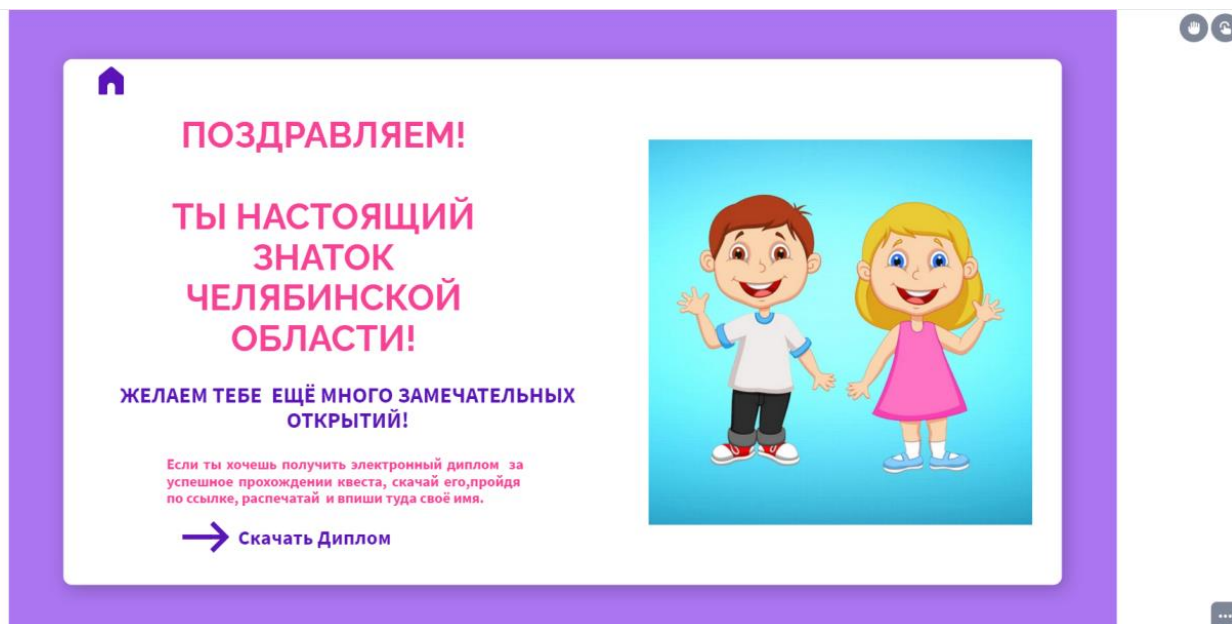
В качестве интерактивных материалов в веб-квесте используются разнообразные форматы мультимедиа-источников, таких как фотографии, анимация, видео. Не секрет, что зрительная память способствует лучшему усвоению информации, поэтому использование визуальных ресурсов сети – еще один способ удерживать интерес детей.

Многие интерактивные элементы квеста озвучены, что делает образовательное путешествие увлекательным и интересным.

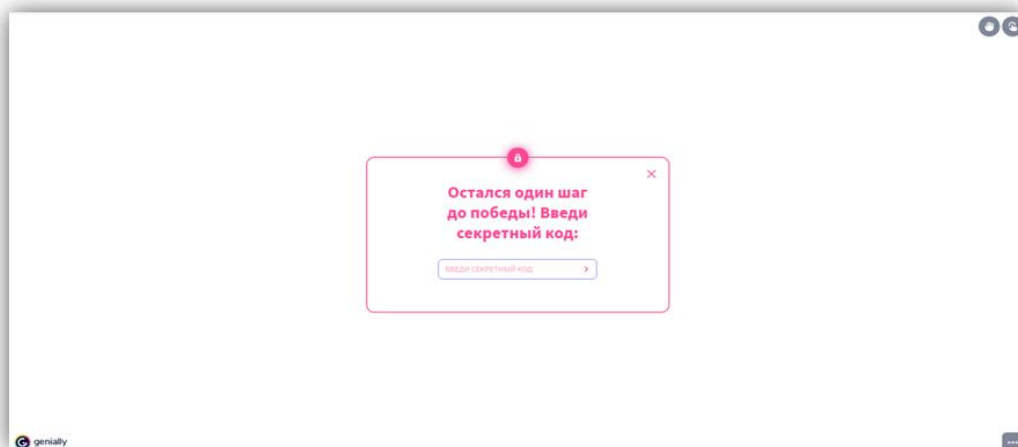
Слайд 20. После правильного выполнения каждого задания появляется секретный код, который нужно запомнить и ввести после прохождения всех этапов квеста. Код является важным мотивирующим фактором, неким «крючком», позволяющим сохранять интерес к выполняемой работе на протяжении всех её этапов.



Слайд 21. Итак, квест пройден.



Слайд 22. Осталось ввести секретный код, чтобы получить



Слайд 23. награду - диплом, который можно при желании распечатать.



Слайд 24. Посмотрите, как выглядит игра-квест по данной ссылке - <https://view.genial.ly/60c5160685640d0dfac35a1c/interactive-content-7-chudes-chelyabinskoj-oblasti>

Приятного путешествия!